

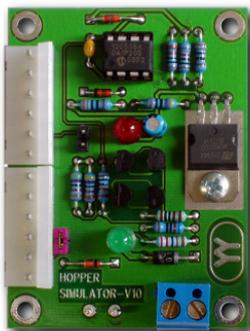
HopSim

Was ist HopSim?

HopSim ist die Kurzform für Hopper-Simulator und stellt unsere Lösung zur derzeitigen Token-Problematik bei Fungames dar.

Die Funktion

Die HopSim-Platine wird in Fungames anstelle einer Auszahlinheit (Hopper oder Röhre) eingebaut und simuliert dort die Tokenauszahlung. So können Geräte dem Urteil des BVG und § 6a der neuen SpielVerO gerecht werden.*



Das Problem

Zusammengefasst sind durch das Urteil des Bundesverwaltungsgerichts Leipzig vom 23.11.2005 und den § 6a der neuen Spielverordnung Unterhaltungsgeräte verboten, die eine Auszahlung anbieten. Jedoch ist in vielen Fungames eine Auszahlinheit in Form eines Hoppers oder von Röhren eingebaut, die sich nicht entfernen lassen. Sind sie entfernen- oder abschaltbar, nehmen die Geräte häufig keine Spielmünzen (Token) mehr an und nicht verspielte Punkte lassen sich nicht löschen. All diese Probleme löst die HopSim auf einen Schlag.

Die Lösung

Die Platine **HopSim** ersetzt einen Münzhopper oder eine Röhrenauszahlung und verhält sich so wie das Originalteil, so dass kein Alarm und keine Fehlermeldung den Betrieb des Gerätes beeinträchtigt, wenn deren Auszahlinheit ausgebaut ist. Sie täuscht nach dem Starten des Auszahlvorganges den Auswurf einer Münze vor, so dass nach und nach die Punkte gelöscht werden.

Alle so simuliert ausgezahlten Münzen kann man sich durch einen anschließbaren Zähler protokollieren lassen.



Zur Sperrung bzw. Freigabe dieses Auszahlvorganges kann optional ein Schlüsselschalter angeschlossen werden.



Durch diese Erweiterungen kann die Aufsicht den Auszahlvorgang gezielt steuern und der Betreiber die gelöschten Punkte genau kontrollieren, so dass die Punkte ggf. später wieder aufgebucht werden können.

Rechtlicher Hinweis*

Ob Ihr Ordnungsamt die Variante, wie sie mit der HopSim möglich ist, akzeptieren wird, können wir nicht garantieren. Wir empfehlen daher, sich rechtzeitig mit der Behörde in Verbindung zu setzen und dies zu klären. Wir weisen ausdrücklich darauf hin, dass wir keine Rücknahmen aufgrund der jetzigen oder künftigen Rechtssituationen gewähren. Bitte beachten Sie dies bei Ihrer Bestellung.



Die Varianten

Die **HopSim** ist mittlerweile in fünf Varianten erhältlich:

A wie adp

Simuliert Rode-U-Hopper von Azkoyen (adp Gauselmann), z.B. für:

- Asian Sun
- Bingo
- Black Jack Deluxe
- Play Master



B wie Barcrest

Simuliert den Compact Hopper SBB von Money Controls, z.B. für:

- Magic Games



Oder den Cube Hopper MK2, z.B. für:

- Brain Waves
- Video Star
- Lucky Luke
- Shanghai



Und mit Adapter sogar den Excel Casino Hopper von STC, z.B. für:

- Vulcano Island
- Sphinx



E wie EU

Simuliert Auszahl-Einheit der Profitech-3000EU (adp), z.B. für:

- Fun City
- Fun Master



F wie Funnyland

Simuliert Auszahl-Einheit der Profitech-3000 (adp), z.B. für:

- Funnyland
- Asterix und Kleopatra
- Captain Cook
- Dice Master



J wie JPM/JVH

Simuliert Universal Hopper MK2, MK3 und MK4 von Money Controls, z.B. für:

- Easy Rider
- Jokers Gold
- Mexican Gold
- Star Wars



HopSim

STAND: MÄRZ 2006

